

Gomma liscia	Velocità	Effetto	Controllo	Gomma (mm)	Durezza	DEF -	DEF	DEF ex.	ALL	OFF -	OFF	OFF ex.	Prezzo	Pagina
4 ALL	low	low	extra high	1.5/1.8	43°								€ 12,90	26
4 YOU	medium	medium	extra high	1.5/1.8/2.0	40°								€ 14,90	26
TOPSPIN C	medium	extra high	extra high	1.2/1.5/1.8/2.0	38°								€ 34,90	28
UPP	medium/fast	high	high	1.6/1.9/max.	35-37°								€ 19,90	27
RHYZM 375	fast	extra high	extra high	2.0/max.	37,5°								€ 39,90	20
X-PLODE SENSITIVE	fast	extra high	high/ex. high	1.8/2.0/max.	40°								€ 41,90	22
ENERGY 325	fast	extra high	extra high	1.8/2.0/max.	32,5°								€ 41,90	23
ENERGY X-TRA	fast	extra high	extra high	1.8/2.0/max.	37,5°								€ 36,90	23
SAMBA	fast	extra high	high	1.8/2.0/max.	38°								€ 32,90	24
SAMBA PLUS	fast	extra high	extra high	1.8/2.0/max.	35°								€ 36,90	24
MAMBO	fast	extra high	high	1.8/2.0/max.	40°								€ 32,90	25
MAXXX 400	fast/extreme	extra high	high/ex. high	1.8/2.0/max.	40°								€ 42,90	19
RHYZM 425	fast/extreme	extra high	high/ex. high	2.0/max.	42,5°								€ 39,90	21
ENERGY	fast/extreme	extra high	high	1.8/2.0/max.	42,5°								€ 37,90	23
MAMBO H	fast/extreme	extra high	medium	1.8/2.0/max.	42,5°								€ 32,90	25
MAXXX 450	extreme	extra high	high	1.8/2.0/max.	45°								€ 42,90	19
MAXXX 500	extreme	extra high	low/medium	2.0/max.	50°								€ 42,90	19
RHYZM	extreme	extra high	medium/high	2.0/max.	48°								€ 39,90	20
X-PLODE	extreme	extra high	medium	1.8/2.0/max.	47,5°								€ 41,90	22
Puntinata corta														
TANGO ULTRA	extreme	medium	extra high	2.0/max.	35°								€ 39,90	29
EXPRESS ULTRA	extreme	medium	high/ex. high	1.5/2.0/max.	40°								€ 41,90	29
Puntinata lunga														
OCTOPUS	low	medium	extra high	0X/0.5/1.1-1.2	50°								€ 34,90	29
SHARK	low	medium/high	high	0X/0.5/1.0	40°								€ 36,90	28
ORCA	low	medium	extra high	0X/0.5/1.0	40°								€ 36,90	28
BADMAN	low/medium	medium	extra high	0X/1.3	45°								€ 41,90	29
Anti-Spin liscia														
TONI HOLD	low	low	extra high	1.5/2.5	40°								€ 46,90	28
AMY CONTROL	low	low	extra high	0.4/0.7	48°								€ 46,90	28
AMY CLASSIC	low	low	extra high	1.0	25°								€ 46,90	28

JOOLA rinuncia con convinzione alla divisione di gomme in tabelle con inquadrature da 0 a 100. Noi crediamo che il nostro nuovo sistema di inquadratura è più facile da comprendere e che una classificazione così precisa è molta soggettiva. I nostri tipi di gomma sono divisi in: gomme lisce, puntini corti, anti spin e puntinate lunghe.

GOMME TENNISTAVOLO SI DISTINGUONO IN:

Gomma liscia

La gomma „standard“ più usata con una combinazione di gomma liscia sopra e una gommapiuma sotto. Gommapiuma disponibile nei spessori di circa 1,0-2,3 mm

Puntinata corta/puntino esterno

La gomma con gommapiuma e puntino esterno corto, viene usata specialmente nel gioco di blocco e scambio.

Puntinata lunga

È disponibile con gommapiuma sotto in diversi millimetri oppure senza gommapiuma (detto anche ox). Con la puntinata lunga si può dare fastidio al tavolo come anche giocare in difesa dalla mezza distanza. Si può variare il taglio e invertire il taglio dell'avversario.

Anti-Spin

Una combinazione di una superficie di gomma molto liscia con gommapiuma. La superficie molto liscia semplifica il restituire una pallina molto tagliata (servizio e top spin).

LE TRADIZIONALI CATEGORIE DELLE CARATTERISTICHE DEL GIOCO:

Abbiamo mantenuto le categorie, velocità, effetto e controllo, la classificazione viene specificata in 4 passi caratterizzati da colori diversi:

Low Medium Fast Extreme

Velocità

Descrive la velocità di cui la palla viene catapultata dalla racchetta del giocatore. Più veloce è la racchetta, maggiore è l'effetto di catapulto della gomma. Per principianti vengono consigliati racchette con meno velocità.

Effetto

Descrive la rotazione della palla dopo il contatto con la gomma. Più picciosa è la gomma, più rotazione si riesce a dare.

Controllo

Il valore del controllo è sempre proporzionale al valore della velocità. In pratica le racchette con alta velocità sono più difficili da controllare, che racchette più lente. Per poter controllare gomme di alta velocità è importante allenarsi in modo adeguato.

Durezza

Le gomme vengono classificate in base alla durezza della spugna (gradi). Più dura è la gommapiuma, maggiore diventa la velocità, più morbida è la gommapiuma più si ha sensibilità e controllo.

Velocità

- low
- medium
- fast
- extreme

Effetto/Controllo

- low
- medium
- high
- extra high

Tecnologia della gomme



Green Power

Aumenta la potenza come coll' incollaggio però incorporato fisso e duraturo.



Tensor

Tensione incorporata in gomma e gommapiuma. Più elastica, veloce e con più sensibilità.



Geo-Force

La nuova disposizione ed il nuovo allineamento dei puntini, con più spazio tra loro, donano il massimo della rotazione ed il massimo controllo.



Geo-Sponge

Sviluppo di un nuovo tipo di spugna a pori larghi, che esalta l'effetto di rimbalzo e consente traiettorie superiori.

Strategia di gioco

Le gomme vengono assegnate alle diverse strategie di gioco. Il giocatore si può orientare facilmente e trovare il suo tipo di strategia di gioco.



Gioco classico di difesa dietro il tavolo con colpi occasionali.



Gioco di difesa moderno, anche vicino al tavolo, con colpi precisi d'attacco.



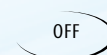
Gioco di materiale moderno con gomme speciali (per esempio Badman), che ha lo scopo di impedire il gioco d'attacco dell'avversario.



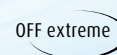
Gioco controllato allround con la tendenza al topspin pronti a meno rischio.



Gioco d'attacco con colpi precisi di attacco e vari topspin.



Palle d'attacco con colpi finali forti e topspin aggressivi, di solito vicino al tavolo.



Gioco d'attacco pronto al massimo rischio, colpi forti di topspin, di solito giocati per fare il punto senza spin.